

TABELLA n. 3

ELENCO PROGETTI DIDATTICI SCUOLA PRIMARIA ORNAGO PER L'ANNO SCOLASTICO 2018/19

Nome progetto	Ambito disciplinare	Competenze richieste agli esperti	Classi coinvolte	N° ore previste	Budget max previsto comprensivo di oneri	Periodo di effettuazione
GIOCO -SPORT	Psicomotricità	Esperto in didattica motoria e psicomotoria con documentata esperienza nella conduzione di laboratori specifici con alunni della scuola primaria.	Prime (3) e Seconde (2)	10 ore per classe (50 ore)	€ 1250	Intero anno scolastico
<p>Descrizione e obiettivi Promuovere lo sviluppo psicofisico dei bambini attraverso il gioco. Sviluppare capacità di attenzione e di ascolto; Sviluppare capacità sensopercettive e gli schemi motori di base dinamici e posturali; acquisire corretti comportamenti relazionali, educare alla collaborazione nel gruppo e stimolare la creatività attraverso l'attività ludico motoria.</p>						
LABORATORIO TEATRALE	Trasversale	Esperto certificato nell'ambito delle attività teatrali con comprovate esperienze nel campo della gestione organizzativa, nell'ideazione e allestimento di spettacoli dal vivo con alunni della scuola primaria, competizioni teatrali sul territorio.	Prime (3) Quinte (3)	10 ore per classe 60 ore	€ 2400	Intero anno scolastico
<p>Descrizione e obiettivi Comprensione e sviluppo delle capacità espressive dei singoli, delle coppie e dei gruppi; capacità di inventare e rappresentare autonomamente brevi storie complete; favorire l'inclusione. Allestimento di uno spettacolo di fine corso.</p>						
INGLESE	Educazione linguistica	Esperto di madre lingua inglese o di Paese anglofono con documentate competenze ed esperienze nell'insegnamento della L2 e nella didattica laboratoriale ed interattiva con alunni della scuola primaria	Prime (3) Seconde (2) Terze (3)	80 ore (10 ore per classe)	€ 2800	Intero anno scolastico
<p>Descrizione e obiettivi Accrescere la consapevolezza interculturale; favorire un atteggiamento positivo verso la L2; motivare gli studenti all'uso della L2, migliorare la competenza generale in L2 : sviluppare abilità di comunicazione orale e di comprensione; ampliare il lessico, coinvolgere lo studente nella sua globalità; potenziare la conoscenza e l'uso della lingua inglese attraverso l'intervento intenzionale, sistematico e programmato di un madrelingua, in azione di affiancamento al docente curricolare; sperimentare una didattica disciplinare e metodologica innovativa(learning by doing, peer learning, cooperative learning) Esperire attività tipo: attività di storytelling in L2, con l'uso di materiale didattico vario e funzionale allo scopo pre-strutturato dagli esperti (book, picture cards ...); animazione e rappresentazione di fairy tales in L2 con l'uso di materiale funzionale all'attività da svolgere e pre-strutturato dagli esperti; workshops espressivi, creativi e stimolanti di approfondimento alle attività svolte...</p>						
AVVIO ALLA PRATICA SPORTIVA:	Educazione motoria	Esperto in possesso di laurea in scienze motorie sportive con comprovate esperienze nella conduzione di laboratori con alunni della scuola primaria per l'avvio alla pratica sportiva: beginners; handball; minirugby.	Terze (3) quarte (3) quinte (3)	- cl.3^ 10 interventi per classe di 1 ora di beginners (30 ore) - cl.4^ 10 interventi per classe di 1 ora di handball (30 ore) - cl.5^ 10 interventi per classe di 1 ora di minirugby (30)	€ 750 € 750 € 750	Intero anno scolastico
<p>Descrizione e obiettivi Sviluppare i principali schemi motori (lanciare, arrampicarsi, correre, saltare, rotolare, afferrare, saltare...); Sviluppare abilità motorie di base dei vari giochi di squadra e le capacità di coordinazione, acquisire il senso del gioco e delle sue regole, sviluppare la creatività e la velocità di esecuzione, acquisire le capacità di collaborare nel piccolo e grande gruppo.</p>						

ALLA SCOPERTA DELLA MUSICA	Educazione musicale	Esperto in possesso di diploma di laurea in conservatorio con competenze nell'ambito della didattica della musica, con comprovate esperienze nella conduzione di laboratori con alunni della scuola primaria e allestimento di spettacoli finali.	Seconde (2) e terze (3) quarte (3)	80 ore (10 ore per classe)	€ 2400	Intero anno scolastico
<u>Descrizione e obiettivi</u> <u>Promuovere lo sviluppo psico-fisico dei bambini attraverso la conoscenza e l'utilizzo della musica attraverso il suono, il ritmo del proprio corpo, della natura e del quotidiano: la danza e il canto corale; costruzione di strumenti. Esibizione finale sul percorso svolto.</u>						
CODING	Informatica	Esperto in possesso di titolo specifico con competenze nell'ambito della didattica dell'informatica, con comprovate esperienze nella conduzione di laboratori con alunni della scuola primaria	quarte (3) quinte (3)	60 ore (10 ore per classe)	€ 2400	Intero anno scolastico
<u>Descrizione e obiettivi</u> Avviare alla comprensione dei concetti base dell'informatica, avviare allo sviluppo del pensiero computazionale, sviluppare capacità logiche e di problem solving; sviluppare la creatività; stimolare la capacità di lavorare e collaborare in gruppo; sviluppare conoscenze e competenze interdisciplinari						